

Monstersej talmagi



Er du min (Monster) 10'er-ven?

En sjov og lærerig aktivitet til **hele klassen** eller **minimum 6 deltagere**.
Aktiviteten kan udføres i klasselokalet, i en hal eller udendørs.

Materialer:

Blyanter og små stykker papir eller et sæt spillekort (fjern billedkortene).

Sådan gør I:

1. Forberedelse:

Eleverne skriver tallene 1-9 eller (0-10) på små kort.
Alternativt kan I bruge spillekort uden billedkort.

2. Aktiviteten:

Hver elev trækker et kort og holder tallet hemmeligt. Kortene kan enten placeres på borde i klasselokalet eller spredes med god afstand, så eleverne får bevægelse undervejs. Opgaven er nu at finde sin 10'er-ven – altså den person, hvis tal sammen med eget tal giver 10.
Eleverne bevæger sig rundt og kommunikerer for at finde deres makker.

3. Kommunikationsrunder:

Runde 1: Eleverne må tale sammen.
Runde 2: De må klappe deres tal.
Runde 3: De må trampe deres tal.
Runde 4: De giver håndtryk med deres tal.
Runde 5: Lad eleverne selv finde på en måde!
Aktiviteten fortsætter, indtil alle har fundet mindst én 10'er-ven, og alle kort er brugt.

Fakta om 10'er-venner

10'er-venner er tal, der tilsammen giver 10. De hjælper elever med at forstå tals opbygning og bruges ofte i matematikundervisningen.

Eksempler på klassiske 10'er-venner:

1 + 9
2 + 8
3 + 7
4 + 6
5 + 5

Men **0 + 10** er også en gyldig kombination, især hvis man arbejder med hele tal og ikke kun positive tal fra 1-9.



TIP:

Aktiviteten er oplagt til at øve tal på fx engelsk eller andre sprog.